



# programma proefstuderen

## Bouwkunde

Hogeschool Rotterdam

Locatie Academieplein

G.J. de Jonghweg 4-6

3015 GG Rotterdam

### Wat kun je verwachten tijdens het proefstuderen

Tekenen, rekenen en ontwerpen zijn basisvaardigheden bij Bouwkunde. Hieraan werk je bij een aantal opdrachten die betrekking hebben op een woontoren. 's Morgens ontwerp je, op basis van een programma wat je zelf bedenkt, de indeling en de gevel van een appartement. Het resultaat is een tekening en een maquette van dit appartement. Verder reken je uit door hoeveel palen de woontoren gedragen moet worden en reken je aan het energiegebruik van je appartement. 's Middags werk je met de computer; je stelt een aantal bouwkundige details samen en je maakt kennis met het 3D tekenprogramma Sketchup.

### Lunch en consumpties

Bij ontvangst en tijdens het middagprogramma krijg je een consumptie aangeboden. De lunch is ook op kosten van de hogeschool. Extra consumpties zijn in de kantine te koop. Hiervoor is wel een chipknip nodig.

### Meenemen

Rekenmachine en tekenmaterialen: potlood, gum, zwarte fineliner en een geodriehoek.

### Vorbereidingsopdracht

Bedenk thuis wie de bewoners zullen zijn van het appartement wat jij gaat indelen. B.v. een gezin met 1 of 2 kinderen, een ouder echtpaar, een jong stel zonder kinderen, een alleenstaande, etc. Bedenk welke activiteiten jouw toekomstige bewoners in hun appartement moeten kunnen verrichten. Denk hierbij aan bezigheden als koken, eten, tv kijken, opbergen, slapen, studeren, etc. vergeet eventuele hobbies niet!

### Programma

08.30 – 09.00	Aanmelden in de centrale hal + ontvangst met koffie/thee
09.00 – 09.30	Centrale aftrap / welkomstwoord bij de opleiding
09.30 – 12.15	Samenstellen programma van eisen. Op basis hiervan ontwerpen en tekenen aan de indeling en de gevel van een appartement.
12.15 – 12.30	Rondleiding door het schoolgebouw.
12.30– 13.00	Lunch
13.00 – 14.00	Rekenen aan de fundering van het gebouw en aan het energiegebruik van je appartement.
14.00 – 15.00	Tekenen met de computer. Je stelt een aantal bouwkundige details samen en je maakt kennis met het 3D tekenprogramma Sketchup.
15.15 – 15.30	Uitreiking certificaat van deelname
15.30	Einde programma